

APROVADO
EM SESSÃO 11/08/09
Cláudio



Estado de Mato Grosso
Plenário das Deliberações

PROTOCOLO		
Protoc. n.º <u>586</u> , Liv. <u>21</u> Fls. <u>90</u> , em <u>11/08/09</u> Horas: <u>14:35</u> <u>Cláudio</u> Funcionário	<input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto Decreto Legislativo <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Requerimento <input checked="" type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Moção de <input type="checkbox"/> Emenda	N.º <u>384/2009</u>

AUTOR: Vereador **JOÃO CARLOS SOUSA ABREU-PR (Jajá)**

Senhora Presidente:

Indico à Mesa, após cumprimento das formalidades regimentais e deliberação do Plenário, seja enviado expediente ao PREFEITO MUNICIPAL e ao SECRETÁRIO MUNICIPAL DE TURISMO, solicitando que seja analisada a possibilidade de autorizar a utilização periódica, de parte do estacionamento do porto do Baé, para a realização de corridas de kart, atendendo ao pedido do Sr. Oldac Garcia de Assis.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Barra do Garças-MT.,
em 11 de agosto de 2009.

JOÃO CARLOS SOUSA ABREU

(Jajá)
Vereador - PR

JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente,
Senhores Vereadores:

Atendendo ao pedido do Sr. Oldac Garcia de Assis, que sempre realiza eventos dessa natureza e que segundo ele, a corrida de Kart é de revela sua importância tanto para o circuito de competições automobilísticas, quanto para o turismo local, pois é um evento que chama a atenção de muitas pessoas, das mais variadas partes do país, além de ser um esporte admirado por todos e nós na qualidade de pessoa pública, representando os interesses de Barra do Garças, devemos apoiar toda e qualquer iniciativa que vem fortalecer nosso turismo e nossa economia.

Assim sendo, esperamos contar com a compreensão do ilustre Prefeito e Secretário de Turismo, no atendimento desse nosso pedido, na expectativa de receber também, o apoio dos demais pares desta Casa, aos quais antecipo meus sinceros agradecimentos.

JOÃO CARLOS SOUSA ABREU

(Jajá)
Vereador - PR

