

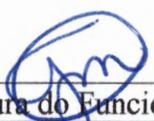


Barra do Garças
Estado de Mato Grosso



Ano 2017
Poder Legislativo Municipal
Plenário das Deliberações



<p>Protocolo</p> <p>N.º12, Liv. 25, Fls. ____ Em 03/02/2017.</p> <p>às 16:00hs.</p> <p> Assinatura do Funcionário</p>	<p><input type="checkbox"/> Projeto de Lei</p> <p><input type="checkbox"/> Projeto de Decreto do Legislativo</p> <p><input type="checkbox"/> Projeto de Resolução</p> <p><input type="checkbox"/> Requerimento</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Indicação</p> <p><input type="checkbox"/> Moção de</p> <p><input type="checkbox"/> Emenda</p>	<p>Nº.010/2017</p>
---	--	--------------------

Autor: Vereador JULIO CESAR GOMES DOS SANTOS - PSDB

Senhor Presidente:

Indico à Mesa, após cumprimento das formalidades regimentais e deliberação do Plenário, seja enviado expediente a ao Prefeito Municipal e ao Secretário de Urbanização e Paisagismo, solicitando a implantação de sistema de iluminação, no campo de futebol do distrito de Vale dos Sonhos. (fotos em anexo)

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Barra do Garças-MT.,
03 de fevereiro de 2017.

JULIO CESAR GOMES DOS SANTOS

Vereador-PSDB

Membro de Comissão de Obras Públicas, Transp. Comun. e Meio Ambiente

APROVADO POR UNANIMIDADE
Em sessão de **06 FEV. 2017**



JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente,
Senhores Vereadores:

O campo de futebol do Distrito de Vale dos Sonhos é o único local destinado ao esporte e ao lazer, daquela localidade e mesmo assim, de forma precária, as pessoas que gostam dessa atividade, praticam o esporte somente durante o dia, pois a noite é impossível utilizar aquele espaço, em virtude da falta de iluminação.

Diante do exposto, os moradores reivindicam esse benefício, que irá proporcionar melhorias na prática esportiva, lazer e entretenimento.

Assim sendo, estamos formulando esse pedido, esperando contar com a atenção do ilustre Prefeito e Secretário, no atendimento ao presente pleito.

JULIO CESAR GOMES DOS SANTOS

Vereador-PSDB

Membro de Comissão de Obras Públicas, Transp. Comum. e Meio Ambiente

